

**HOTĂRÂREA NR. 50**

**privind alocarea unei sume de bani din fondul de rezervă bugetară  
constituit în bugetul local, pentru sprijinirea unei persoane fizice aflate în situație de  
extremă dificultate – copilul COCĂLEA PETRO CARLO**

**Consiliul Local al Municipiului Ploiești:**

Văzând Expunerea de motive a domnilor consilieri Robert Ionut Viscan, Raul Alexandru Petrescu, Paulica Dragusin si Ionut Ionescu și Raportul de specialitate al Administrației Serviciilor Sociale Comunitare prin care se propune alocarea unei sume de bani din fondul de rezervă bugetară constituit în bugetul local, pentru sprijinirea unei persoane aflate în situație de extremă dificultate;

în temeiul prevederilor art.15 din Legea 273/2006 privind finanțele publice locale, cu modificările și completările ulterioare;

în conformitate cu raportul Comisiei nr. 5 pentru protecție și asistență socială din data de 16.02.2015;

în conformitate cu raportul Comisiei nr. 1 de buget finanțe, control, administrarea domeniului public și privat, studii, strategii și prognoze din data de 24.02.2015;

având în vedere cererea nr. 10949/03.11.2014, înregistrată la Administrația Serviciilor Sociale Comunitare, ancheta socială nr. 10949/2014 și alte documente doveditoare;

în temeiul art.16, alin.6, lit.”a”, pct.2 din Legea 215/2001, privind administrația publică locală, republicată și actualizată,

**HOTĂRĂȘTE:**

**Art.1** – Aprobă alocarea sumei de 20.000 lei din fondul de rezervă bugetară constituit în bugetul local, pentru sprijinirea copilului Cocălea Petro Carlo, în vederea achitării intervenției chirurgicale și a spitalizării, rectificându-se bugetul local în mod corespunzător.

**Art.2** – Direcția Economică va duce la îndeplinire prezenta hotărâre.

**Art.3** – Direcția Administrație Publică, Juridic – Contencios, Contracte va aduce la cunoștința celor interesați prevederile prezentei hotărâri.

**Data în Ploiești, astăzi, 26 februarie 2015**

**Președinte de ședință,  
George Pana**



**Contrasemnează Secretar,  
Oana Cristina Iacob**